

# 1er Permis à points d'Améla

<b>Prénom du citoyen</b>								
<b>Signature du citoyen</b>	Je connais les règles d'Améla : signature	Je connais les règles d'Améla : signature	Je connais les règles d'Améla : signature	Je connais les règles d'Améla : signature	Je connais les règles d'Améla : signature	Je connais les règles d'Améla : signature	Je connais les règles d'Améla : signature	Je connais les règles d'Améla : signature
<b>Points du citoyen</b>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<b>Exclusion du citoyen le :</b>								
<b>Retour du citoyen le :</b>								

# 2ème Permis à points d'Améla

<b>Prénom</b> <b>du citoyen</b>								
<b>Signature</b> <b>du citoyen</b>	Je connais les règles d'Améla : signature	Je connais les règles d'Améla : signature	Je connais les règles d'Améla : signature	Je connais les règles d'Améla : signature	Je connais les règles d'Améla : signature	Je connais les règles d'Améla : signature	Je connais les règles d'Améla : signature	Je connais les règles d'Améla : signature
<b>Points</b> <b>du citoyen</b>	○ ○	○ ○	○ ○	○ ○	○ ○	○ ○	○ ○	○ ○
<b>Exclusion</b> <b>du citoyen</b> le :								
<b>Retour</b> <b>du citoyen</b> le :								



# Les règles à Améla

- 1** Prendre soin du matériel
- 2** Ranger ce que l'on a dérangé avant de quitter Améla
- 3** Si on laisse un matériel ou un jeu, on met un panneau «Jeu en cours» avec son prénom
- 4** Tout doit être rangé avant 16h, dans les boîtes prévues
- 5** Rien ne doit être laissé sur les tables
- 6** Respecter un volume sonore agréable (moins de      décibels.
- 7** Respecter la règle : ON peut jouer à lancer les coussins SEULEMENT à la dojoyourte
- 8** Il est rappelé que l'on doit se parler en cas de conflit et essayer de trouver une solution win-win (gagnant-gagnant). Si on n'y arrive pas, demander une médiation.
- 9** Ce sont les référents d'Améla qui peuvent enlever des points au permis à points, en concertation avec l'équipe de ménage.