



GOUVERNANCE & ORGANISATION

Intervenants : Laurent **Bouquet**, Sophie **Rabhi-Bouquet**, Marie **Bonotaux**

5 jours

Contenus de la formation :

- brève histoire des organisations
- se donner un cap commun : définir la raison d'être d'un projet
- différencier une personne d'un rôle, clarifier leurs différences
- arborescence d'un projet
- gestion des décisions par consentement (zéro objection)
- communiquer avec bienveillance
- les réunions de triage
- les réunions de gouvernance
- l'élection sans candidat
- prise de décision rapide en intelligence collective
- chapeaux de Bono
- ateliers pratiques

Ce module permet aux participants d'installer une vision globale et une pratique concrète d'un fonctionnement en intelligence collective qui a fait ses preuves. Directement inspirés par la sociocratie et l'holocratie, nous sommes allés glâner ici et là tous les outils complémentaires qui nous ont parus judicieux pour améliorer l'efficacité de nos organisations, dans une éthique participative et humaniste.

Dotée de ces outils, l'organisation devient un jeu social grandeur nature où chacun peut trouver sa place et s'épanouir.

Un jeu qui invite à une réflexion sur l'ego, les intentions, la contribution et la posture de chacun...

Ce module est adapté aux acteurs des écoprojets, du monde associatif, et à celui de l'entreprise libérée ou en voie de libération...

Il est complémentaire du module «Relations & Conflits».

maximum : 22 participants